

Scribblenauts 2, annunciato

Inviato da Carlo
Monday 08 March 2010

Warner Bros. Interactive Entertainment annuncia i piani di sviluppo per un nuovo capitolo di Scribblenauts su Nintendo DS, sequel del rivoluzionario videogioco in cui i giocatori usavano la propria immaginazione per scrivere qualsiasi parola, portare in vita gli oggetti indicati ed utilizzarli per risolvere i puzzle. Disponibile verso la fine del 2010 il nuovo capitolo espande gli innovativi elementi del primo episodio con nuove e ancor più inventive caratteristiche, tra cui un sistema di gestione degli aggettivi che consente ai giocatori di espandere i limiti della loro immaginazione per creare la loro propria esperienza di gioco. In questo nuovo gioco creato e sviluppato da 5TH Cell, i giocatori useranno lo stilo e il touch screen per aiutare Maxwell, il protagonista, a raggiungere le "Starite", il premio finale per la risoluzione dei vari puzzle, affrontando sfide ancora più complesse e nuovi livelli. I giocatori avranno ora la facoltà di scrivere il nome di qualsiasi oggetto che viene loro in mente e di modificarlo come meglio desiderano usando degli aggettivi per raggiungere l'obiettivo finale di ogni livello. Gli aggettivi possono cambiare il colore, la taglia, gli elementi e i comportamenti e molti altri aspetti dell'oggetto cui si riferiscono. Più aggettivi possono essere combinati insieme per produrre oggetti totalmente originali, permettendo così all'immaginazione del giocatore di espandersi ulteriormente e creare così un'esperienza di gioco del tutto originale. "Il sequel Scribblenauts regalerà ai giocatori un'innovativa esperienza di gioco che essi apprezzeranno e nuove sfide dove potranno usare ancora di più la propria immaginazione", ha dichiarato Samantha Ryan, Senior Vice President, Development and Production, Warner Bros. Interactive Entertainment. "5TH Cell è un talentuoso e creativo sviluppatore e siamo felici di avere un nuovo titolo del franchise Scribblenauts." "Il prossimo Scribblenauts amplia ulteriormente l'esperienza del primo grazie ad una maggiore creatività, innovazione e profondità di gioco" ha detto Jeremiah Slaczka, Creative Director and Co-Founder of 5TH Cell. "Tutti questi miglioramenti daranno ai giocatori un controllo ancora maggiore su come essi vogliono affrontare il gioco". Il nuovo Scribblenauts offrirà più parole, più creatività e possibilità senza limiti ai giocatori di tutte le età.